Viết một chương trình Java cho phép làm việc với constructor. Hãy tạo ra một lớp Car bao gồm 3 thuộc tính: price, color và type. Sau đó hãy định nghĩa 2 constructor, 1 cái có tham số và một cái không có tham số. Tiếp theo hãy định nghĩa một method displayDetails() để hiển thị thông tin chi tiết của đối tượng.  
  
Hãy khởi tạo 2 đối tượng bằng 2 constructor đã định nghĩa ở trên và sau đó gọi method displayDetails() để xem kết quả.